KEGELZEITEN:

Winter: Oktober bis Mai
Mo. - Fr.: 15.00 - 23.00 Uhr
Samstag:14.00 - 23.00 Uhr
Sonntag: 14.00 - 22.00 Uhr

KEGELN

SPORT-CENTER BORKSTRASSE

KONTAKT

97 91 333

SPORT-CENTER.MS

ÜBER UNS

Seit 1980 bieten wir unseren Cästen ein breites Freizeitangebot im Süden von Münster. Squash der schnelle Ausdauersport ist bei uns auf 7 Courts möglich. Unsere beiden Tennisplätze verfügen über einen besonders gelenkschonenden Bodenbelag. Egal ob ein klassischer Kegelabend, Kindergeburtstag oder Weihnachtsfeier, unsere beiden Kegelbahnen sorgen für Abwechslung. Unsere Gastronomie mit beiden Gasträumen lädt ein zur geselligen Runde.

Borkstraße 17 b - 48163 Münster
Tel.: 02 51 / 97 91 3-33
eMail: mail@sport-center.ms

KEGELBAHNEN

Liebe Gäste,

wir begrüßen Sie herzlich auf unseren Kegelbahnen und in unserer Gastronomie.

Auf unseren Kegelbahnen können Sie in klassischer Form mit Anzeige und Tafel oder über ein Scoring System mit 2 Monitoren, ähnlich dem Bowlingsport, Kegelspiele Eins gegen Eins oder Mannschaft gegen Mannschaft austragen. So oder so ein Spaß und Zeitvertreib für Groß und Klein.

Dieses Heft soll Ihnen die Bedienung der Anlage erläutern und erleichtern. Gleichzeitig erklärt es einige beliebte Kegelspiele für Groß und Klein, damit der Kegeltermin ein voller Erfolg mit maximalem Spaß wird.

Unabhängig davon steht unser Team bei Fragen und Problemen natürlich gerne Rede und Antwort. Wir wünschen entspannte Stunden auf unseren Bahnen und freuen uns auf ein Wiedersehen.

Ihre Familie Brinkmann & Team

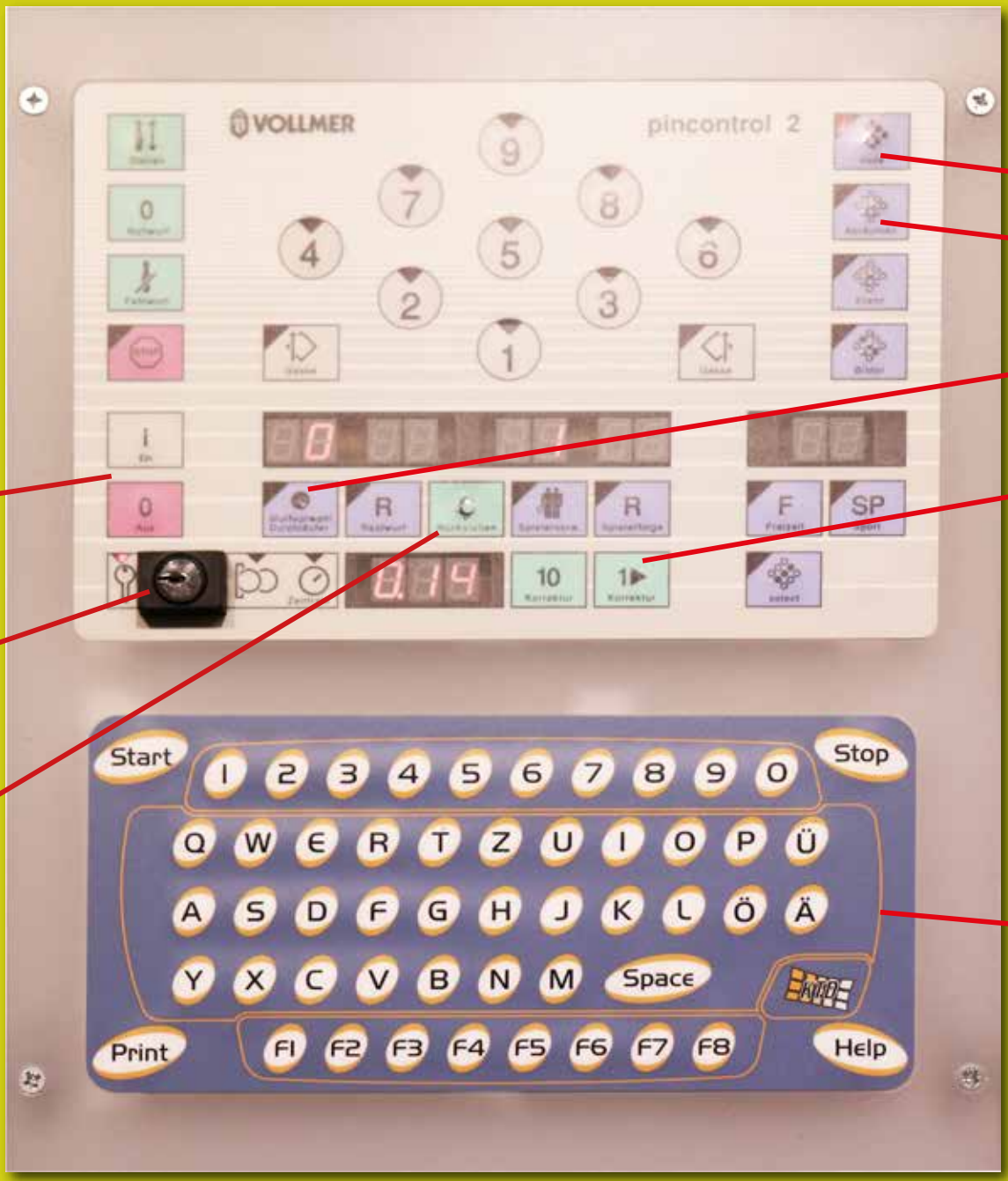
Anzeige Zählwerk ein- und ausschalten.

Schloß zum ein- und ausschalten.

Zählwerk auf „Null“ zurücksetzen.

SCHALT PULT

Das Sport-Center Borkstrasse verfügt über zwei Bundeskegelbahnen, im so genannten Scheren-Bahnen Format. Für den klassischen Kegelbetrieb kommt das Schaltpult am Kopf des Tisches zum Einsatz. Nebenstehend finden sich die für den Betrieb notwendigen Erläuterungen. Spielstände und Ergebnisse werden dabei auf der Tafel mit Kreide notiert. Bei Gruppenspielen sprechen wir da jeweils von der Tafelseite. Gegenüber befindet sich die Wandseite. Bei Rückfragen oder Bestellungen erreichen Sie unser Team über das am Schaltpult befindliche Telefon, Rufnummer 10.



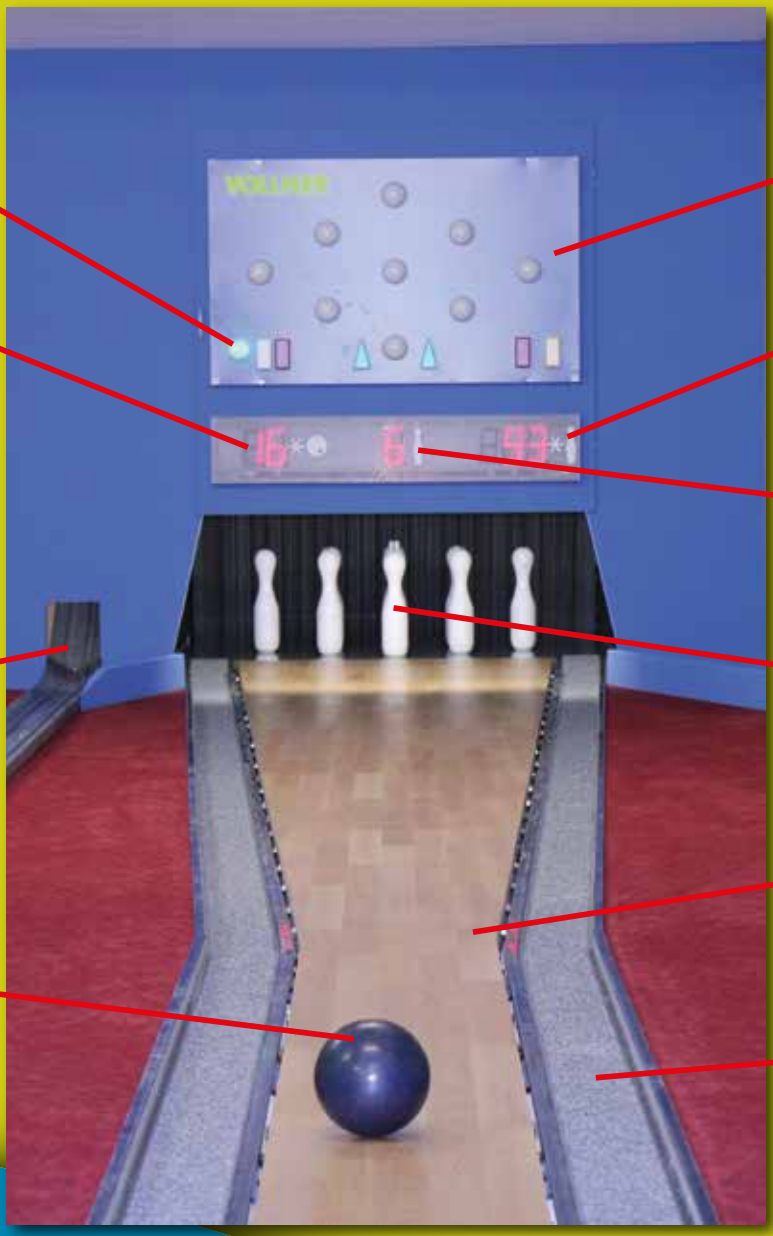
„VOLLE“ (Standard)
Je 9 Kegel sind abzuräumen.

„ABRÄUMEN“
Restliche Kegel sind abzuräumen.

Über „Wurfvorwahl“ und wiederholtes drücken der Taste
„1 / Korrektur“ lässt sich die Anzahl der Würfe beim Abräumen festlegen.
Danach erscheinen wieder alle 9 Kegel.

Bedienungseinheit für das Scoring System mit Monitoren.

Details auf den Seiten 18/19



Grünes Licht, die Bahn ist frei für nächsten Wurf.

Zählwerk, Anzahl Wurf seit letzter Nullstellung.

Über den Kugellauf rollt die Kugel zum Kugelfang

Die Kugel rollt auf der Bahn.

Anzeige der umgeworfenen Kegel / Holz.

Zählwerk, Holz gesamt seit letzter Nullstellung.

Zählwerk, Holz letzter Wurf.

9 Kegel (Holz) in Rautenform angeordnet.

Scheren-Kegelbahn.

Gasse, Kugel darin ist eine Pumpe.

DIE ANZEIGE / BAHN

In Kombination von Schaltpult und Bahnanzeige können eine Vielzahl von Kegelspielen, aber auch verschiedene Formen von Figurenkegeln geworfen werden. Dabei gibt es Würfe in die Vollen, bei denen nach jedem Wurf alle 9 Kegel wieder neu aufgestellt werden oder Würfe im Modus Abräumen, bei denen innerhalb einer definierten Anzahl von Würfen nur die zuvor nicht geräumten Kegel wieder neu aufgestellt werden, bis das Bild komplett abgeräumt ist. Dann werden wieder alle 9 Kegel neu aufgestellt und es geht weiter bis die Anzahl der definierten Würfe erreicht ist.

SPIELDETAILS

EINSTELLUNG:
Spiel aufs volle Bild

SPIELART:
Mannschaft

WURF:
1

VIER GEWINNT

Das Kegelspiel Vier Gewinnt ist ein Mannschaftsspiel, bei dem zwei möglichst gleichstarke Gruppen, z. B. Wand- und Tafelseite gegeneinander antreten.

An die Tafel wird dafür eine Tabelle mit acht Spalten und die Spalten mit den Zahlen von Eins bis Acht beschriftet. Eine solche Tabelle würde dann wie folgt, zunächst noch ohne Buchstaben aussehen.

Abwechselnd kegelt jede Mannschaft einen Wurf in die Vollen. Die von dem jeweiligen Kegler einer Mannschaft erkegelte Zahl wird in das Spielfeld mit dem Team-Symbol eingetragen. Bei Wand- gegen Tafelseite könnten das W bzw. T sein.

Gewonnen hat die Mannschaft, welche zuerst eine Reihe von vier zusammenhängenden Symbolen waagerecht, senkrecht oder diagonal gebildet hat.

SPIELDETAILS

EINSTELLUNG:
Spiel aufs volle Bild

SPIELART:
Einer gegen alle

WURF:
1

FUCHSJAGD

Fuchs wird, wer beim 1. Durchgang die höchste Kegelzahl erreicht. Bei gleicher Holzzahl wird durch wiederholtes Werfen bis zur Entscheidung zwischen den holzgleichen Spielern der Fuchs ermittelt.

Die Würfe werden auf der Kreidetafel in zwei Spalten für den Fuchs und die Meute aufaddiert.

Der Fuchs ist Sieger, wenn sein Vorsprung mindestens 21 Hölzer beträgt, die Meute gewinnt, wenn der Vorsprung auf 0 zusammengeschmolzen ist.

Beim nächsten Durchgang ist dann der zweite Spieler in der Reihenfolge der Fuchs.

Kegler	Fuchs	Meute	Aussetzen
Tom	10 ✗	13	
Kauli	37 ✗	37	
Flodda	44 ✓	37	
Ruedi	42 ✓	30	
Daniel	49 ✓	41	IIIII
Stefan	44 ✓	36	
Horne	17 ✗	21	

Der Fuchs wirft nun noch einmal und die Summe seiner zwei besten bisherigen Würfe bildet den Vorsprung auf die Meute.

Nun beginnt die Meute (Verfolger): Reihum wird nun abwechselnd (zuerst ein Spieler der Meute und danach der Fuchs) geworfen. Hölzer der Verfolger werden vom Vorsprung abgezogen, Hölzer des Fuchses erhöhen den Vorsprung.

SPIELDETAILS

EINSTELLUNG:
Spiel aufs volle Bild & Abräumen

SPIELART:
Mannschaft mit 2 Spielern

WURF:
2

6 TAGE RENNEN

Bei diesem Spiel werden Teams mit jeweils zwei Kegelbrüdern gebildet. Jedes Team kegelt in dem Spiel sechs Runden (6 Tage).

Bei den Durchgängen (Runden) wird jeweils zwischen in die Vollen und Abräumen gewechselt, gestartet wird mit den Würfen in die Vollen und die letzten Runde ist dann logischerweise Abräumen.

Pro Durchgang muss jedes Mitglied des Teams zwei Würfe machen, folglich hat das Team pro Durchgang vier Würfe. Die Reihenfolge ist egal, ein Mitglied kann die Würfe hintereinander werfen oder es kann sich abgewechselt werden. Die geworfene Holzzahl wird mit der aktuellen Rundenzahl multipliziert, also in der ersten Runde wird die einfache Holzzahl aufgeschrieben und in der sechsten Runde wird der Wert mal sechs multipliziert.

Beispiel:
21 Holz - Runde 1 - 1 x 21 = 21 Punkte
16 Holz - Runde 2 - 2 x 16 = 32 Punkte
18 Holz - Runde 6 - 6 x 18 = 108 Punkte

Es ist zu beachten, dass bei diesem Spiel ein „Kranz Hand“ einen Wert von 12 Holz hat.

In der jeweiligen Spalte wird das Ergenis der Runde, sowie das Gesamt-Ergebnis notiert.

Tafelbild - Kegelspiel - 6 Tage Rennen

	1	2	3	4	5	6
Jeyce Horne	21	14 / 35	84 / 119	24 / 143	120 / 263	42 / 305
Thorsten Tom	20	18 / 38	60 / 98	24 / 122	100 / 222	30 / 252
Leuchte Kauli	24	16 / 40	30 / 70	32 / 102	100 / 202	48 / 250
Stefan Molle	19	34 / 53	69 / 122	64 / 186	145 / 331	108 / 439
Ilge Daniel	27	18 / 45	57 / 102	36 / 138	130 / 268	102 / 370

301

Zwei Mannschaften treten hier gegeneinander an.

Dieses Kegelspiel lehnt sich an das berühmte Darts Spiel 301 Single Out an.

Jeder Spieler hat einen Wurf in die Vollen, geworfen wird im ständigen Wechsel der Mannschaften.

Sieger ist die Mannschaft, die zuerst 301 Punkte erreicht.

SPIELDETAILS

EINSTELLUNG:
Spiel aufs volle Bild

SPIELART:
Mannschaft

WURF:
1

Zählweise:

bis 5 Holz	je Holz 1 Punkt
6 Holz	10 Punkte
7 Holz	20 Punkte
8 Holz	30 Punkte
Ochsengasse (1 - 5 - 9)	40 Punkte
Kranz	50 Punkte
Neuner	60 Punkte

SPIELDETAILS

EINSTELLUNG:
Spiel aufs volle Bild

SPIELART:
Mannschaft

WURF:
1

TANNENBAUM

Tannenbaum ist eines der beliebtesten Gruppenspiele beim Kegeln und nicht nur etwas für die kalte Jahreszeit. Dafür sind zwei gleichstarkte Mannschaften zu bilden.

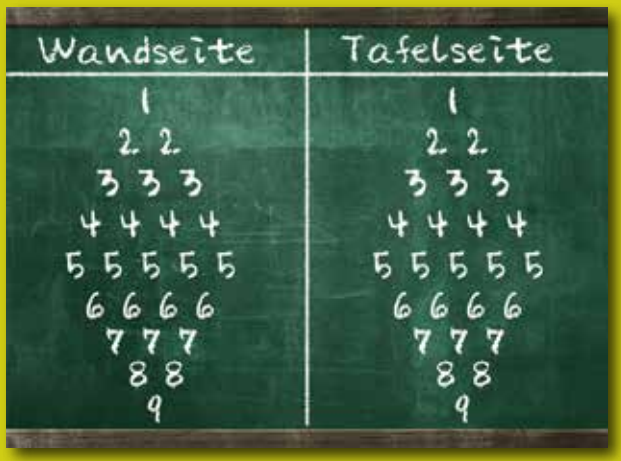
Der Tannenbaum besteht aus Zahlenreihen mit unterschiedlichen vielen Ziffern von eins bis neun, jeweils ihrem Wert entsprechend. Er nimmt optisch, wie nachstehend abgebildet, die Form einer Raute ein.

Über beiden Rauten wird der jeweilige Name der Mannschaft notiert.

Das Tannenbaumkegeln beginnt und die Spieler jeder Mannschaft werfen immer abwechselnd in die Vollen. Ist die geworfene Holzzahl (umgefallene Kegel) noch vorhanden, wird sie vom eigenen Tannenbaum entfern.

Ist die geworfene Holzzahl nicht mehr vorhanden, dann wird sie beim Gegner gestrichen.

Das Spiel ist zu Ende, wenn die letzte 5 gestrichen ist. Es gewinnt aber die Mannschaft mit den meisten gestrichenen Zahlen.



ÄRGERE DICH NICHT

Zunächst wird die Reihenfolge der Spieler ausgelost.

Reihum wirft jeder einen Wurf in die Vollen, bis er 50 Punkte erreicht hat.

Das Ärgernis besteht darin, dass die bisher erreichten Punkte gelöscht werden (man muss wieder bei 0 beginnen), wenn ein anderer Spieler die gleiche Punktzahl erreicht. Es spielt hierbei keine Rolle, in welchem Durchgang die beiden Spieler sind.

Beispiele: Hans (Nr. 1) hat 17 Punkte erreicht und Ingrid (Nr. 5) erreicht auch 17 Kegel, dann muss Hans wieder bei 0 beginnen. Wenn nun Ilse (Nr. 2) im nächsten Durchgang auch 17 Punkte erreicht, muss auch Ingrid wieder bei 0 beginnen.

Verschärft werden kann das Spiel, wenn man exakt die 50 Punkte erreichen muss. Liegt der Wert darüber, so muss man bei dieser Variante ebenfalls wieder bei 0 beginnen.

Mensch ärgere dich nicht!

SPIELDETAILS

EINSTELLUNG:
Spiel aufs volle Bild

SPIELART:
Einzel

WURF:
1

SPIELDETAILS

EINSTELLUNG:
Spiel aufs volle Bild

SPIELART:
Einzel

WURF:
1

STERNTALER

Sterntaler ist ein Kegelspiel für jung und alt.

Jeder Kegler versucht die fünf Zahlen aus seinem fünfzackigen Stern als Erster komplett zu kegeln.

Für jeden Kegler wird ein fünfzackiger Stern an die Tafel gemalt. Die Zahlen 2 - 6 werden in die Ecken des Sterns geschrieben. Gekegelt wird gemäß Sitzordnung je ein Wurf in die Vollen.

Geworfene Zahlen werden an der Tafel weggewischt.

Wer zuerst einen leeren Stern hat, der hat gewonnen.

Um die Schwierigkeit des Spiels zu erhöhen können die Zahlen beliebig, z. B. mit 1, 8 oder 9 ausgetasucht werden.

TOTENKISTE

SPIELDETAILS

EINSTELLUNG:
Abräumen

SPIELART:
Einzel

WURF:
1

Zunächst wird die Reihenfolge der Spieler ausgelost.

Gestartet wird mit einem vollen Bild und die Bahn muss auf Abräumen eingestellt sein (Schaltpult).

Wer ankegelt (1. Wurf in ein komplettes Bild), muss das Vorderholz treffen, sonst erhält er einen Strich für seinen Sarg und der nachfolgende Spieler muss erneut ankegeln und das Vorderholz treffen.

Bei jedem Wurf muss mindestens 1 Kegel umgeworfen werden, sonst erhält der Werfer einen Strich an seinem Sargbild. Die Anzahl der geworfenen Holz entscheidet, welcher Kegler anschließend an der Reihe ist. Tote werden beim Zählen nicht mehr mitgezählt. Beim Zählen beim letzten Kegler angekommen, geht es oben mit dem ersten Kegler weiter.

Räumt ein Spieler alle übriggebliebenen Kegel ab, dann erhält die Person einen Strich für den Sarg, welche sich vor ihm auf dem Tafelbild befindet. Jeder Anwerfer in ein volles Bild wird mit einem Kreis gekennzeichnet. Für drei Kreise erhält er einen Strich für den Sarg. Die ersten beiden Toten verlieren das Spiel.

SPIELDETAILS

EINSTELLUNG:
Spiel aufs volle Bild

SPIELART:
Einer gegen alle

WURF:
1

DAS Ü-EI-SPIEL

Für dieses Spiel sind Überraschungseier in der Anzahl der teilnehmenden Kegler notwendig!

Ideal auch für Kindergeburtstage. Jeder Spieler bekommt ein Überraschungsei.

Ein Kegler beginnt sein Ü-Ei auszupacken, zu verzehren und erst danach den Inhalt zusammen zu basteln, zu puzzeln oder was auch immer verlangt wird.

Während er auspackt, isst und bastelt, kegeln die anderen Mitspieler abwechselnd in die Vollen.

Hat der Spieler den Inhalt zusammengebastelt werden die geworfenen Hölzer notiert.

Ganz wichtig ist zu erwähnen, dass zuerst das Ei ausgepackt, dann die Schokolade gegessen werden muss, und dann erst das eigentliche Ü-Ei geöffnet werden darf.

Hat der Bastler nur eine Figur, ist er natürlich schnell aus dem Schneider. Hat er Pech, dann kann das Bauen schon ein wenig dauern.

Gewonnen hat der Kegler mit den wenigsten Hölzern.

17 UND 4

Diese Spiel verlangt ein recht genaues Kegeln von einer bestimmten Anzahl an Kegeln.

Jeder Spieler zieht eine Karte aus einem Stapel Spielkarten, ohne dessen Wert zu verraten.

Man muss sein Ziel mit zwei oder vier Würfen erreichen. Geht der dritte oder vierte Wurf in die Casse (Pumpe), so muss dieser wiederholt werden.

SPIELDETAILS

EINSTELLUNG:
Spiel aufs volle Bild

SPIELART:
Einzel

WURF:
1

Werte der Karten bei einem Skatspiel:

7 bis 10 = jeweiliger Zahlenwert
As = 1 oder 11
Bube = 2
Dame = 3
König = 4

Ziel ist es möglichst nahe oder genau 21 Punkte zu erreichen (gezogene Karte + geworfene Holz). Die Holzzahlen werden an der Kreidetafel notiert. Die beiden Spieler mit den wenigsten Gesamtpunkten und alle, die in Summe über 21 Punkte erzielt haben verlieren die Runde.

SPIELDETAILS

EINSTELLUNG:
Spiel aufs volle Bild

SPIELART:
Einzel

WURF:
3

HAUSNUMMER

Bei diesem Spiel gibt es die Variante kleine und große Hausnummer.

Mit drei Wurf in die Vollen ist eine dreistellige Hausnummer zu kegeln, wovon die erste möglichst niedrig, die zweite möglichst hoch sein soll.

Die Felder der Hausnummer werden jeweils von hinten nach vorne gekegelt.

Eine Pumpe bei der kleinen Hausnummer zählt 9, eine Pumpe bei der großen Hausnummer zählt 0.

Das Spiel verlieren die beiden letzten Kegler.

Nachstehend die Tabelle für die kleine und große Hausnummer.

Die kleine Hausnummer hat im Beispiel Thomas, die große Hausnummer Jürgen gewonnen.

Name	kleine H.			große H.		
Klaus	2	5	7	6	3	8
Jürgen	4	3	8	8	2	6
Peter	2	5	5	0	5	3
Thomas	1	9	6	7	3	8

KINDERKEGELN

Feiern Sie den Geburtstag ihres Kindes auf einer unserer Kegelbahnen.

Sie können dabei aus drei Paketen mit unterschiedlichen Angeboten von Speisen wählen. Dazu erhalten die Kinder je einen Softdrink.

Wir dekorieren die Kegelbahn mit Luftschlangen und Luftballons.

Sie erhalten Medaillen für eine Siegerehrung zum Schluss der Feier.

In dieser Broschüre finden Sie eine Reihe von Kegelspielen. Kegelspiele, welche besonders für ihren Kindergeburtstag geeignet sind, haben wir mit einem Kegel gekennzeichnet.

Auf der Kegelbahn bitten wir Sie und die Kinder saubere Indoor Sportschuhe zu tragen.

Das Mitbringen von Speisen und Getränken ist nicht gestattet!

Vor der Feier ist eine Kaution von € 50,00 in bar zu hinterlegen. Wird die Bahn am Ende der Feier sauber und aufgeräumt verlassen erhalten Sie die Kaution umgehend zurück.

Für die Feier ist eine Reservierung, telefonisch unter 0251/97913-39 oder per e-Mail an mail@sport-center.ms erforderlich.

Absagen müssen spätestens 24 Stunden vor dem gebuchten Termin erfolgen. Danach ist die Gebühr für das gewählte Paket zu zahlen.

UNSER ANGEBOT

Wählen Sie aus einem der nachstehenden Pakete den für Sie passenden Umfang ihres Kindergeburtstages aus.

BESCHREIBUNG / PAKET	PARTY	FUN	ENJOY
KEGELBAHN Feiern Sie auf einer unserer Kegelbahn für 2 Stunden in der Zeit von 15.00 bis 17.00 Uhr. Reservierung erforderlich.	✓	✓	✓
SOFTDRINK Je ein Softdrink 0,3 l, wahlweise Coca-Cola, Fanta, Sprite, Spezi, Regina oder Mineralwasser.	✓	✓	✓
DONUT Ein Donut mit Zuckerglasur und farbigen Streuseln je Kind.	✓	✗	✓
POMMES FRITES Eine Portion Pommes Frites mit Ketchup oder Mayo je Kind.	✓	✓	✓
NUGGETS 4 Chicken Nuggets, mit Ketchup oder Mayo je Kind.	✗	✓	✓
DEKO, MEDAILLEN Dekoration mit Luftschlangen und Luftballons, Drei Medaillen für die platzierten Kinder, Süße Überraschung.	✓	✓	✓
	€ 99,00	€ 109,00	€ 125,00
Jeder weitere Softdrink 0,3 l zu € 3,30.	bis 8 Personen € 9,00 je weitere Person	bis 8 Personen € 11,00 je weitere Person	bis 8 Personen € 14,00 je weitere Person

SCORING-SYSTEM

Neben der klassischen Kegelform über Anzeige und Tafel verfügen unsere Kegelbahnen über ein so genanntes Scoring-System, bei dem die Kegelspiele und Ergebnisse über zwei Monitore angezeigt werden.

Gesteuert wird das Scoring-System über die nebenstehend abgebildete Tastatur auf dem unteren Drittel des Schaltpultes.

Sie möchten unser Scoring-System verwenden, so sprechen Sie unser Team an, damit das System für Sie gestartet werden kann.

Durch das Einblenden von Bildern und Animationen bei bestimmten Vorgängen auf dem Monitor steigt bei dem Einsatz eines Scoring-Systems der Spaßfaktor enorm.

Das Scoring-System verfügt über eine benutzerfreundliche Oberfläche. Die Bedienungsführung ist dialogorientiert und dadurch problemlos durchführbar. Das System ist auch für Kindergeburtstage ideal. Es sind insgesamt 30 Freizeit-Spiele wählbar. Die Anzahl der Spieler ist von der gewählten Spielart abhängig und kann bis zu 16 Teilnehmer betragen. Für jeden Spieler bzw. jede Mannschaft kann der jeweilige Name über die Tastatur erfasst und angezeigt werden.

Die ohne großen Aufwand gebildeten Mannschaften können sich spannende Wettkämpfe liefern und dabei versuchen die entsprechenden Spielziele zu erreichen. Es wird natürlich jeder Wurf genau auf dem Bildschirm festgehalten und am Ende ein Sieger gekürt.

Darüber hinaus gibt es einen separaten Bereich für Sportkegler.

Wir wünschen viel Spaß bei der Nutzung unseres Scoring-Systems.

Nachdem das System gestartet wurde und beide Monitore die Startseite anzeigen, erfolgt die weitere Bedienung über die Tastatur im unteren Drittel des Schaltpultes.

Nach drücken der Start-Taste erfolgt die Auswahl des Modus Freizeit oder Sport-Modus.

Bedienungseinheit für das Scoring System mit Monitoren.

Im Modus Freizeit Kegeln stehen über die Funktionstasten (F1 bis F8) drei Gruppen von Kegelspielen zur Verfügung. Unter jeder Gruppe finden sich ca. 10 Kegelspiele. Wählen Sie eines der Kegelspiele, legen Sie die Zahl der Spieler fest und tragen, sofern gewünscht, die Namen der Spieler oder Mannschaften ein.

Danach beginnt das 3 D animierte Kegelspiel. Dabei werden alle erzielten Würfe angezeigt und gezählt. Am Ende eines Spiels werden die Sieger präsentiert.

Stand: 11/2023

SPORT-CENTER BORKSTRASSE

KONTAKT
97 91 333
SPORT-CENTER.MS

KEGELN

Montag bis Sonntag	Einzelbuchung	Dauerbuchung
14:00 bis 23:00 Uhr	€ 9,00	€ 8,00

Miete je Bahn und Stunde, wahlweise inklusiv Scoring System, inklusive gültiger Mehrwertsteuer.

Feiern Sie den Geburtstag Ihrer Kinder auf unseren Kegelbahnen. Profitieren Sie dabei von unseren Angebotspreisen. Gerne reservieren wir Ihren Wunschtermin!

Ein frisches Pils, ein kühles Getränk. Warme Küche von 18.30 bis 21.30 Uhr. Unsere Gastronomie freut sich auf Ihren Besuch. Entspannen Sie auf unseren 2 Bundeskegelbahnen mit Scoring System. Buchung unter Tel.: 02 51 / 97 91 3-39.

Borkstraße 17 b - 48163 Münster
Tel.: 02 51 / 97 91 3-33
eMail: mail@sport-center.ms